

# Tools, tips, tricks: iets anders met Arcade

Met Arcade is eind 2016 een nieuwe expressietaal geïntroduceerd, speciaal ontwikkeld voor het ArcGIS-platform. Arcade is zo ontwikkeld dat het door het hele platform gebruikt kan worden, zowel op het web als op desktop of mobiele devices. Met behulp van Arcade kunnen complexe labels en symbologie on-the-fly gemaakt worden. In deze Tools, Tips & Tricks stellen we in ArcGIS Online-symbologie en labels in op basis van een Arcade-expressie.

## Wat kan het?

Waar Arcade voornamelijk voor bedoeld is, is het creëren van je eigen symbologie en labels. Bieden de standaard opties voor symbologie nét niet wat je zoekt? Ga dan aan de slag met Arcade! Maak bijvoorbeeld een expressie waarvan het resultaat on-the-fly getoond kan worden voor je symbologie of maak een label waarin je het resultaat van complexe berekening laat zien.

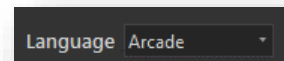
Net als andere programmeertalen (zoals Python) maakt Arcade gebruik van functies om expressies op te bouwen en berekeningen uit te voeren. Deze functies vind je in het venster waar je je expressie bouwt in ArcGIS Online of ArcGIS Pro. Omdat er veel verschillende functies zijn, vind je onderaan dit artikel een link naar een compleet overzicht van alle functies.

## Hoe het werkt

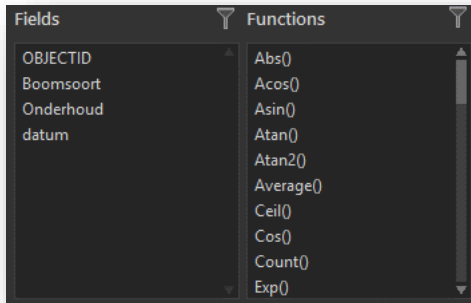
De mogelijkheden van Arcade zijn enorm. Om een idee te geven van wat je met Arcade kunt doen stellen we met een Arcade-expressie en label in dat van kleur veranderd op basis van een waarde van een feature. Ik heb bijvoorbeeld een dataset waarin het onderhoud van bomen in Rotterdam wordt bijgehouden. Met een Arcade-label wil ik duidelijk maken welke bomen al gesnoeid zijn en welke bomen nog niet. Ik kan dat doen door een symbologie te maken die dit weergeeft. Voor dit voorbeeld ga ik dat echter doen met een Arcade-label, die ik een kleur meegeef.

In mijn dataset heb ik een veld 'onderhoud' waarin 2 waarden staan: een boom is 'Gesnoeid' of 'Niet gesnoeid'. Op basis hiervan wil ik een zwart label maken voor een gesnoeide boom, zodat veldmedewerkers eenvoudig kunnen zien waar hun werk voltooid is. Om duidelijk te maken waar nog gesnoeid moet worden, wil ik de labels voor niet gesnoeide bomen een rood label geven.

1. Open ArcGIS Pro en voeg de feature class waarop je de Arcade-expressie wilt instellen toe aan het content pane.
2. Klik met je rechtermuisknop op de feature class in het content pane en klik op **Labeling Properties...**, het venster met de label opties opent.
3. In de labeling-opties kies je ervoor om een Arcade-expressie te maken, controleer of Arcade geselecteerd is:



- Daaronder zie je de velden uit je feature class en een groot aantal Arcade-functies al klaarstaan, hiermee kun je je expressie opbouwen:




- Het maken van een gekleurd label op basis van een attributwaarde kan je dan als volgt aanpakken:
  - Maak een variabele van de feature class die je wilt gebruiken in je expressie:

**var** Onderhoud = **\$feature.Onderhoud**

- Maak daarna een if-else expressie waarin je op basis van de variabele 'Onderhoud' een kleur geeft aan je labels:

```
if(Onderhoud == "Niet gesnoeid"){  
  return '<CLR red = "255"><b>Niet gesnoeid</b></CLR>'  
}  
  
else{  
  return '<CLR black = "255"><b>Gesnoeid</b></CLR>'  
}
```

- Verifieer in de label-properties of je expressie valide is door op het groene vinkje te klikken. onder het expressievenster: 
- Wanneer de expressie valide is kun je op Apply klikken om die toe te passen op je kaart:



Op de kaart is nu duidelijk te zien welke bomen nog gesnoeid moeten worden aan de hand van de gekleurde labels.

## Aanvullende informatie

Heeft u vragen? Of heeft u nog een tip voor een tool? E-mail naar [contact@esri.nl](mailto:contact@esri.nl).

Het is mogelijk om een training te volgen, ga daarvoor naar [het complete opleidingsaanbod](#).

## Meer weten?

Arcade is op dit moment standaard te gebruiken in ArcGIS Pro, ArcGIS Online en Explorer for ArcGIS. In de toekomst zal Arcade ook gebruikt kunnen worden in andere ArcGIS-apps.

In onderstaande StoryMap zijn meer voorbeelden te vinden van Smart Mapping met Arcade:  
<https://www.arcgis.com/apps/Cascade/index.html?appid=3271f9b87c394c07b4a871257a5dc46b>

Alle Arcade-functies zijn in een overzicht te vinden op de volgende pagina:  
<https://developers.arcgis.com/arcade/function-reference/>